|  |  |
| --- | --- |
| - Brainstorm Objetivo: resolução de problemas, não todos, libera criatividade. Membros: 4~12 ideal 6, coordenador, relator, membros Tempo: 30~45min  Como: -Busca de Ideias –Critica e avaliação das ideias  Regras Recomendadas: Não aja diferença social, rivalidade são desejáveis. Regras Báscias: Proibido criticas, fantasia ilimitada, quantidade precede qualidade, não há direito de autor | - Discussão 66  Objetivo: solução de problema complexo, chegar a um consenso entre opiniões diferentes. Membros: min 6  Tempo: 6min por iteração  Como: Explica problema>dividi grupos>decide secretário>6min(discussão)>aprensenta ideias, descute>repete até entrar em consenso. |
| - Reverse Brainstorm  Objetivo: procurar defeito, resolver problemas, buscar melhorias, ter visão exterior do produto.  Membros: grupo ou sozinho, conhecimento diversificado.  Regras básicas:não pode criticar, defesa contra defeitos apontados.  Possíveis saidas: criar e descobrir qualidades, aperfeiços o que é bom, exergar problemas e soluções fora do previsto. | - Sinética  Objetivo: Resolução de problemas porém qualidade precede quantidade.  Membros:grupo, diferentes especialistas.  Regras básicas:não pode criticar, defesa contra defeitos apontados.  Regras Recomendadas: Em paralelo ao grupo de stakeholders, tornar as ideias passíveis de execução |
| - Apreciação  Objetivo: Extrair ao máximo de informaçõe a partir de um fato problema ou ação. Usado para análise de riscos aprofundando no problema que possa surgir ou aconteceu. Tudo através da análise de apenas perguntas: E ?, E daí ?, e então ?  Membros: grupo ou sozinho. | - Cinco Porquês  Objetivo: Resolução de problemas, chegar a raiz do problema através de cinco porques.  Membros: grupo ou sozinho. |
| - Método 635  Objetivo: Ideis e soluções o mais rápido possível.  Membros: Até 6 pessoas.  Como: Formulário igual a todos> um dá 3 sugestões em 5 minutos>passa pra direita até o ultimo.  Regras: novas soluções podem derivar de já existentes, pode ter desenho de qualquer tipo, pode abandonar ideias e sugerir novas. | - Técnida de Dali  Objetivo: Construir ideia através de várias indagações sobre o problema, isso pode fazer com que surja ideias e alternativas que estavam no subconsciente da pessoa, ou estava bloqueado por extress ou tensão.  Membros: Sozinho.  Aplicabilidade: Análise e Projeto, Modelagem e Teste de Implementação. |